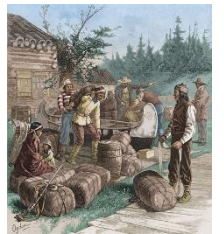
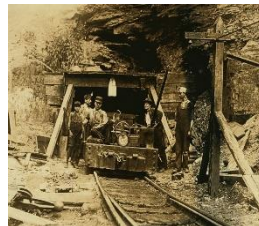
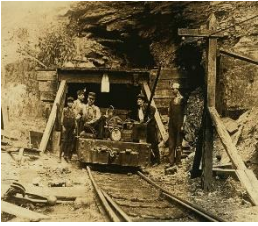


<p>Mark</p> <p>Hver mark giver +1 i maddepotet i byen dertil som kan brødføde 2000 mennesker</p>	<p>Mark</p> <p>Hver mark giver +1 i maddepotet i byen dertil som kan brødføde 2000 mennesker</p>	<p>Mark</p> <p>Hver mark giver +1 i maddepotet i byen dertil som kan brødføde 2000 mennesker</p>	<p>Mark</p> <p>Hver mark giver +1 i maddepotet i byen dertil som kan brødføde 2000 mennesker</p>
<p>Mine</p> <p>Hver mine giver +1 i jernressourcerne som hjælper til produktion af metaller i byerne omkring.</p>	<p>Mine</p> <p>Hver mine giver +1 i jernressourcerne som hjælper til produktion af metaller i byerne omkring.</p>	<p>Mine</p> <p>Hver mine giver +1 i jernressourcerne som hjælper til produktion af metaller i byerne omkring.</p>	<p>Mine</p> <p>Hver mine giver +1 i jernressourcerne som hjælper til produktion af metaller i byerne omkring.</p>
<p>Stenbrud</p> <p>Hver stenbrud giver +1 i stenressourcerne som hjælper til produktion af stenholdigt materiale i byerne omkring.</p>	<p>Stenbrud</p> <p>Hver stenbrud giver +1 i stenressourcerne som hjælper til produktion af stenholdigt materiale i byerne omkring.</p>	<p>Stenbrud</p> <p>Hver stenbrud giver +1 i stenressourcerne som hjælper til produktion af stenholdigt materiale i byerne omkring.</p>	<p>Stenbrud</p> <p>Hver stenbrud giver +1 i stenressourcerne som hjælper til produktion af stenholdigt materiale i byerne omkring.</p>
<p>Handelspost</p> <p>Kan bygges af arbejder og kan bruges til at bytte materialer mellem civilisationer eller mellem egne byer.</p>	<p>Handelspost</p> <p>Kan bygges af arbejder og kan bruges til at bytte materialer mellem civilisationer eller mellem egne byer.</p>	<p>Handelspost</p> <p>Kan bygges af arbejder og kan bruges til at bytte materialer mellem civilisationer eller mellem egne byer.</p>	<p>Handelspost</p> <p>Kan bygges af arbejder og kan bruges til at bytte materialer mellem civilisationer eller mellem egne byer.</p>



<p>Kulmine</p> <p>Hver kulmine giver +1 i kulressourcerne som hjælper til produktion af energi og damp drevet materiale i byerne omkring.</p>	<p>Kulmine</p> <p>Hver kulmine giver +1 i kulressourcerne som hjælper til produktion af energi og damp drevet materiale i byerne omkring.</p>	<p>Kulmine</p> <p>Hver kulmine giver +1 i kulressourcerne som hjælper til produktion af energi og damp drevet materiale i byerne omkring.</p>	<p>Kulmine</p> <p>Hver kulmine giver +1 i kulressourcerne som hjælper til produktion af energi og damp drevet materiale i byerne omkring.</p>
<p>Olie</p> <p>Hvert oliefelt med boreplatform giver +1 i olie er hjælper til at bygge fabrikker og værksteder i byerne omkring.</p>	<p>Olie</p> <p>Hvert oliefelt med boreplatform giver +1 i olie er hjælper til at bygge fabrikker og værksteder i byerne omkring.</p>	<p>Olie</p> <p>Hvert oliefelt med boreplatform giver +1 i olie er hjælper til at bygge fabrikker og værksteder i byerne omkring.</p>	<p>Olie</p> <p>Hvert oliefelt med boreplatform giver +1 i olie er hjælper til at bygge fabrikker og værksteder i byerne omkring.</p>
<p>Uran</p> <p>Hver tilknytning til uranfelt giver +1 i uran er hjælper til at bygge atomdrevet materiale i byerne omkring.</p>	<p>Uran</p> <p>Hver tilknytning til uranfelt giver +1 i uran er hjælper til at bygge atomdrevet materiale i byerne omkring.</p>	<p>Uran</p> <p>Hver tilknytning til uranfelt giver +1 i uran er hjælper til at bygge atomdrevet materiale i byerne omkring.</p>	<p>Uran</p> <p>Hver tilknytning til uranfelt giver +1 i uran er hjælper til at bygge atomdrevet materiale i byerne omkring.</p>

