

Dine Teknologiske Udviklinger

Bygninger: Grøn, Enheder: Blå, Vidunderer: Rød, Ressourceudnyttelse: sort

Forhistoriske Æra

Teknologi	Krav	Muliggøre	Omkostning
Landbrug	Intet	Farmer Jæger Nybygger Arbejder	30 point
Husdyrbrug	Landbrug	Heste	40 point
Bueskydning	Landbrug	Bueskydere	40 point
Minearbejde	Landbrug	Bygge miner	40 point
Keramik	Landbrug	Forråds-kammer	40 point
Murværk	Minearbejde	Mur Pyramiderne Stenbrud	50 point
Sejling	Keramik	The Great Lighthouse Fiskebåde Udforskningsbåde	50 point
Kalender	Keramik	Stonehenge	50 point
Hjulet	Husdyrbrug	Stridsvogn Krigs elefant Bygge veje	50 point
Fældefangst	Husdyrbrug	Handelsposter	50 point
Skrift	Keramik	Bibliotek Det store bibliotek	50 point
Jernarbejde	Minearbejde	Sværdmænd Legionærer Krigerer Jern	50 point

Dine Teknologiske Udviklinger

Bygninger: Grøn, Enheder: Blå, Vidunderer: Rød, Ressourceudnyttelse: sort

Klassiske Æra

Teknologi	Krav	Muliggørelse	Omkostning
Konstruktion	Keramik	Colluseum Broer Den store mur	60 point
Ridning	Hjulet	Rytter Stalde Kavaleriet	60 point
Bronzearbejde	Jernarbejde	Barrak The Collosus Spydmænd	60 point
Matematik	Hjulet Bueskydning	Catapult Retsbygning	60 point
Optik	Sejling	Dobbelt så hurtig sejlads	60 point
Filosofi	Skrift	Pyramider Templer The Oracle	60 point

Dine Teknologiske Udviklinger

Bygninger: Grøn, Enheder: Blå, Vidunderer: Rød, Ressourceudnyttelse: sort

Middelalderen

Teknologi	Krav	Muliggørelse	Omkostning
Borgerpligt	Filosofi, Fældefangst	Soldat, dobbelt point på marker der ligger ved byer op ad vandet, Chitchen Itza	70 point
Ridderlighed	Borgerpligt, Ridning, Møntfod	Ridder Kamel bueskytte Slot Kampelefanter	90 point
Kompas	Optik	Havn	70 point
Møntfod	Matematik	Marked Machu Picchu	70 point
Uddannelse	Skrift, Matematik, Theologi	Universitet Notre Dame	80 point
Ingeniørarbejde	Matematik, Konstruktion	Fort	70 point
Maskinarbejde	Ingeniørarbejde	Langbueskytter Hurtigere transport på vejene	80 point
Metalstøberi	Jernarbejde	Smedjer Værksteder	60 point
Fysik	Ingeniørarbejde, Metalstøberi	Trebuchet	90 point
Stål	Metalstøberi	Sværdmænd Samuraier	70 point
Theologi	Filosofi	Klostrer Angkor Wat The Hagia Sophia	70 point

Dine Teknologiske Udviklinger

Bygninger: Grøn, Enheder: Blå, Vidunderer: Rød, Ressourceudnyttelse: sort

Rennæssancen

Teknologi	Krav	Muliggørelse	Omkostning
Akustik	Uddannelse	Det Siktinske Kapel	90 point
Akæologi	Navigation	Museum Louvre	110 point
Navigation	Astronomi	Frigate, Frontlinje skib	100 point
Astronomi	Kompas Uddannelse	Observatorium, +1 bevægelse. Man kan nu sejle på tværs af have.	90 point
Bank	Uddannelse Ridderlighed	Det forbudte palads Banker	100 point
Kemi	Krudt	Kanoner Jernværk	110 point
Krudt	Fysik, Stål	Musketman, Mosketer	100 point
Gødning	Kemi	Farmer uden vand i nærheden giver dobbelt madpoint.	120 point
Metallurgi	Krudt	Sværd mester sværdmester til hest	120 point
Militær Videnskab	Økonomi Kemi	Kavaleri, Militær skole, Brandenburg Porten	120 point
Økonomi	Bank Trykpresse	Vindmølle, Big Ben	110 point
Trykpresse	Maskinarbejde Fysik	Teater, Taj Mahal	100 point
Rifling	Metallurgi	Riffelmænd	130 point
Videnskabsteori	Navigation Akustik	Folkeskole, Kul	110 point

Dine Teknologiske Udviklinger

Bygninger: Grøn, Enheder: Blå, Vidunderer: Rød, Ressourceudnyttelse: sort

Industriperioden

Teknologi	Krav	Muliggørelse	Omkostning
Biologi	Arkæologi Videnskabs teori	Hospital Olier Brønd	120 point
Forbrænding	Genbrug Jernbane Dynamit	Tank	150 point
Dynamit	Gødning Rifling	Artilleri	140 point
Flyvning	Genbrug	Transportfly Kampfly Superfighter	150 point
Radio	Elektricitet	Anti Luft skyts Sendetårn Eiffeltårnet	150 point
Jernbane	Dampkraft	Jernbaner	140 point
Nedkølning	Elektricitet	Ubåd Boreplatform	150 point
Genbrug	Dampkraft	Antitank skyts Fodsoldater Frihedsgudinden	140 point
Dampkraft	Videnskabsteori Militær Videnskab	Panserskib Fabrik +1 i bevægelse	130 point
Telegrafen	Elektricitet	Krigsskib Militærbase	150 point
Elektricitet	Biologi, Dampkraft	Børsen	140 point

Dine Teknologiske Udviklinger

Bygninger: Grøn, Enheder: Blå, Vidunderer: Rød, Ressourceudnyttelse: sort

Moderne Æra

Teknologi	Krav	Muliggørelse	Omkostning
Avanceret Ballistik	Lasere, atom teori	Atombomben	180 point
Atom Teori	Forbrænding	Manhattan projektet, Uranium	160 point
Computere	Elektronik Masse Medier	Atomubåd, Jord til luft missiler	170 point
Økologi	Globalisering	Sol kraftværk	170 point
Elektronik	Telegrafen	Mekaniske fodsoldater	160 point
Globalisering	Flyvning	Forenede nationer, Sydney Opera House	160 point
Lasere	Radar Forbrænding	Jetfly	170 point
Masse Medier	Radio	Stadioner	160 point
Atom Fusion	Atom Teori	Atomkraftværk	170 point
Penicilin	Nedkøling	Laboratorium	160 point
Plastik	Nedkøling	Udviklingscenter, Vandkraftværk	160 point
Radar	Radio Flyvning	Bombefly, Faldskærmsoldater, Pentagon	160 point
Robotteknik	Computere	RumskibsFabrik, Missilkrydser	180 point
Raketvidenskab	Radar	Helikopter, Krydsermissiler Apollo Programmet	170 point
Satelitter	Raketvidenskab	SS Cockpit Fjernstyrede Missiler	180 point
Stealth	Lasere	Stealth Bomber	180 point

Dine Teknologiske Udviklinger

Bygninger: Grøn, Enheder: Blå, Vidunderer: Rød, Ressourceudnyttelse: sort

Fremtidig Æra

Teknologi	Krav	Muliggørelse	Omkostning
Fremtidig teknologi	Nanoteknologi, Atom Fusion	Hver gang den lykkedes giver den ekstra score til din civilisation	210 point
Nanoteknologi	Partikel Fysik	SS Stasis kammeret	200 point
Atom Fusion	Satelitter, Usynlighed, Avanceret Ballistik	Gigantisk Døds Robot	190 point
Partikel Fysik	Globalisering, Robotteknologi, Satelitter	SS Motoren	190 point